

กระทรวงกิจการภายในประเทศและการสื่อสาร ประเทศญี่ปุ่น  
แผนส่งเสริมการวิจัยและพัฒนาด้านสารสนเทศและการสื่อสารเชิงกลยุทธ์ (SCOPE)

โครงการพิเศษสำหรับบุคคลผู้มีความคิดสร้างสรรค์

## โครงการ “INNOvation บ้า - กล้า - คิด”



คู่มือการรับสมัครประจำปี 2020

สำนักบริหารโครงการ KADOKAWA ASCII Research Laboratories, Inc.

# Content

|            |                                                     |           |
|------------|-----------------------------------------------------|-----------|
| <b>I</b>   | <b>โครงการ INNOVation บ้า - กล้า - คิด</b>          | <b>2</b>  |
| 1.         | สารจากกระทรวงกิจการภายในประเทศและการสื่อสาร         | 2         |
| 2.         | การเปิดรับสมัคร                                     | 3         |
| 3.         | คุณสมบัติของผู้สมัคร                                | 4         |
| 4.         | ระยะเวลาเปิดรับสมัคร                                | 4         |
| 5.         | วิธีการสมัคร                                        | 4         |
| 6.         | นโยบายปกป้องทรัพย์สินทางปัญญา                       | 5         |
| 7.         | ช่องทางการติดต่อสอบถามเกี่ยวกับโครงการ              | 5         |
| <b>II</b>  | <b>สาขา Disruptive Challenge</b>                    | <b>6</b>  |
| 1.         | การรับสมัครข้อเสนอแนะ                               | 6         |
| 2.         | คุณสมบัติของผู้สมัคร                                | 6         |
| 3.         | เงินสนับสนุน                                        | 6         |
| 4.         | ระยะเวลาดำเนินการ                                   | 7         |
| 5.         | วิธีการและรายละเอียดการสมัคร                        | 7         |
| 6.         | การคัดเลือก                                         | 7         |
| 7.         | ผู้ดูแลโครงการ (Supervisor)                         | 10        |
| 8.         | การกำหนดมาตรฐานนวัตกรรมหลังขั้นตอนประเมินปิดโครงการ | 11        |
| <b>III</b> | <b>สาขา Generation Award</b>                        | <b>12</b> |
| 1.         | จุดประสงค์การรับสมัคร                               | 12        |
| 2.         | คุณสมบัติของผู้สมัคร                                | 12        |
| 3.         | กำหนดการดำเนินการ                                   | 12        |
| 4.         | รางวัล                                              | 12        |
| 5.         | รายละเอียดการรับสมัคร                               | 13        |
| 6.         | วิธีการสมัครทาง SNS                                 | 13        |
| 7.         | การจับคู่กับองค์กรผู้สนับสนุน                       | 14        |
| 8.         | การคัดเลือกและประกาศผล                              | 14        |
| <b>IV</b>  | <b>การจัดการข้อมูลส่วนบุคคล</b>                     | <b>15</b> |
| <b>V</b>   | <b>ข้อควรระวัง (กรุณาอ่านทำความเข้าใจ)</b>          | <b>16</b> |
| 1.         | การจัดการเรื่องสัญญาและทรัพย์สินทางปัญญา            | 16        |
| 2.         | การเก็บรักษาความลับ                                 | 19        |
| 3.         | การรักษาสิทธิมนุษยชนและระเบียบกฎหมาย                | 20        |
| 4.         | เงื่อนไขจำเป็นในการคัดเลือกรางวัลแต่ละสาขา          | 20        |
| 5.         | ข้อควรระวังในการคัดเลือก                            | 21        |

# I โครงการ INNOvation บ้า - กล้า - คิด

## 1. สารจากกระทรวงกิจการภายในประเทศและการสื่อสาร

การพัฒนาเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (ICT) ในยุคปฏิวัติอุตสาหกรรมครั้งที่ 4 โดดเด่นและเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว พร้อมกันนั้น ไวรัสโคโรนาสายพันธุ์ใหม่ยังแพร่กระจายไปทั่วโลก ส่งผลให้การต่อสู้กับไวรัสยืดเยื้อยาวนานออกไปอย่างหลีกเลี่ยงไม่ได้ ประเทศญี่ปุ่นจำเป็นต้องค้นหาวิถีชีวิตแบบใหม่ (New Normal) แม้จะต้องยอมแพ้บางสิ่งบางอย่าง และพบกับเรื่องเศร้าหลายประการ แต่วิถีแบบใหม่ที่เกิดขึ้นมาได้กระตุ้นให้เกิดความหลากหลาย และกลายเป็นโอกาสให้มนุษย์ทั่วโลกได้มองเห็นช่องทางการปฏิวัติอุตสาหกรรมและสังคมโดยอาจจะเริ่มจากประเด็นเล็ก ๆ น้อย ๆ อย่างไม่รู้ตัว เราได้เห็นโอกาสก้าวกระโดดอย่างยิ่งใหญ่เช่นกันในสถานการณ์ปัจจุบัน การตั้งประเด็นคำถามต่อสามัญสำนึกที่เคยมีมา การก้าวข้ามขอบเขตในอดีต และการเปลี่ยนแปลงโครงสร้างทางอุตสาหกรรมและโครงสร้างทางสังคม กลายเป็นความจำเป็นแห่งยุคสมัย และสิ่งที่จะช่วยให้พฤติกรรมเหล่านั้นเป็นจริงคือ “นวัตกรรมเชิงพลิกผัน (Disruptive Innovation)”

ก่อนอื่น เราจำเป็นต้องสร้างสภาพแวดล้อมและบรรยากาศในการทำทายเพื่อหว่านต้นกล้าไอเดีย “แปลกแหวกแนว” ให้เติบโตขึ้นโดยไม่หวาดกลัวความล้มเหลว และบ่มเพาะวัฒนธรรมที่พร้อมยอมรับในความหลากหลาย เพื่อให้เกิดนวัตกรรมแบบใหม่ขึ้น การวางเป้าหมายเพื่อพัฒนาสู่ระดับสากลควรเกิดขึ้นตั้งแต่ขั้นตอนแรก ไม่ใช่การก้าวไปสู่โลกกว้างหลังประสบความสำเร็จในประเทศตนเอง โลกยุคปัจจุบันต้องการ “ทักษะการค้นพบประเด็นปัญหาที่ไม่มีใครคาดคิดมาก่อน” ยิ่งกว่า “ทักษะการค้นหาคำตอบที่ถูกต้องเดิม ๆ” ที่สามารถใช้ปัญญาประดิษฐ์มาแทนที่ได้แล้ว และการค้นพบดังกล่าวย่อมนำไปสู่ “การสร้างสรรค์สิ่งใหม่จากก้าวแรกโดยเริ่มจาก 0” กระทรวงกิจการภายในประเทศและการสื่อสารเริ่มต้นโครงการ INNOvation บ้า - กล้า - คิด ขึ้นในปี 2014 เพื่อสนับสนุนผู้มีความคิดสร้างสรรค์ที่มาพร้อมความมุ่งมั่นเด็ดเดี่ยวที่จะพัฒนา เปลี่ยนแปลง และต่อยอด ภายใต้เป้าหมายที่ต้องการบ่มเพาะบรรยากาศแห่งการทำทายให้เกิดขึ้น

เรายินดีต้อนรับความท้าทายรูปแบบใหม่ท่ามกลางยุคสมัยที่วิถีชีวิตแบบใหม่กำลังเริ่มต้นขึ้น กระทรวงกิจการภายในประเทศและการสื่อสารจะไม่หยุดทำทายเพื่อคิดหารูปแบบการสนับสนุนในสาขา ICT ซึ่งก่อให้เกิดการเปลี่ยนแปลงและการปฏิวัติไปทั่วโลกอย่างรวดเร็ว มาร่วมทำทายสิ่งใหม่เพื่อวางรากฐานสู่อนาคตของประเทศญี่ปุ่นไปด้วยกันนะครับ/ค่ะ

\* ICT ย่อมาจาก Information and Communication Technology เป็นคำศัพท์เฉพาะซึ่งใช้ในความหมายว่า “เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร”

\* โครงการนี้ ถือกำเนิดขึ้นในปี ค.ศ. 2014 ตามความเห็นของคณะที่ปรึกษาในการประชุมเพื่อพิจารณาเรื่องสารสนเทศและการสื่อสาร ภายใต้หัวข้อ “มาตรการเกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเพื่อสร้างสรรค์นวัตกรรม” (เริ่มยื่นคำถาม: 5 กรกฎาคม 2013 สิ้นสุดการรายงาน: 27 มิถุนายน 2014) ในฐานะกลยุทธ์การเจริญเติบโตของ ICT หลังจากนั้น โครงการได้เกิดกระบวนการพัฒนาเป็นรายปี จนเข้าสู่กระบวนการติดตามผลกลยุทธ์การเจริญเติบโตในปี 2019 (คณะรัฐมนตรีลงมติในวันที่ 21 มิถุนายน 2019) นำไปสู่การประกาศนโยบายมุ่งสู่ความเป็นเลิศด้าน IT ระดับโลกและจัดทำแผนพื้นฐานเพื่อส่งเสริมการใช้งานข้อมูลภาครัฐและ

## 2. การเปิดรับสมัคร

ส่งเสริมความท้าทายและมุ่งแก้ไขปัญหาอย่างสร้างสรรค์

สาขา Disruptive Challenge

破壊的な挑戦

ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ ที่มาพร้อมความมุ่งมั่นเด็ดเดี่ยวที่จะพัฒนา เปลี่ยนแปลง และต่อยอด ทางด้านเทคโนโลยี ICT เพื่อสร้างมูลค่าและยกระดับแวดวง ICT ไปอีกขั้น

เราพร้อมเปิดรับไอเดียท้าทายที่ไม่กลัวความล้มเหลว ต่อประเด็นปัญหาต่าง ๆ เพื่อปฏิวัติภาคสังคมและภาคอุตสาหกรรม ให้กลายเป็นจุดเปลี่ยนของอารยธรรมที่นำความหวังมาสู่วิถีชีวิตแบบใหม่ ท่ามกลางสถานการณ์การแพร่กระจายของเชื้อไวรัสโคโรนาสายพันธุ์ใหม่

ระยะเวลาท้าทาย: สูงสุด 1 ปี (มีระบบเร่งระยะการผ่านประเมิน)

งบประมาณสนับสนุน: สูงสุด 3,000,000 เยน

- หากผู้เข้าร่วมได้รับการรับรองคุณวุฒิจาก INNOvator หลังสิ้นสุดโครงการ ผู้เข้าร่วมมีสิทธิ์ยื่นรับการสนับสนุนเพื่อพัฒนาสู่ระดับนานาชาติต่อไป

ดูรายละเอียดเพิ่มเติมในหน้า 6

สนับสนุนความคิดสร้างสรรค์จากผู้ประกอบการใจดี

สาขา Generation Award

世代を超えて

ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์โดยกลุ่มผู้ประกอบการ โดยความคิดสร้างสรรค์นี้อาจจะเป็นสิ่งเล็กๆ น้อยๆ ที่หลายคนมองข้าม เป็นประเด็นปัญหาที่ถูกค้นพบในชีวิตประจำวันที่คุณต้องการแก้ไข หรือเป็นเทคโนโลยีที่คุณใส่ใจประณีตสร้างขึ้นมาที่แม้ตัวคุณเองก็ยังไม่ทราบว่าสุดท้ายแล้วมันจะถูกนำไปใช้ในรูปแบบใดก็ตาม

- องค์กรผู้ให้การสนับสนุนมอบเงินรางวัล (200,000 เยน) และรางวัลพิเศษจากสปอนเซอร์ (ยังไม่กำหนด)
- ไอเดียที่ได้รับการเสนอชื่อเข้ารับรางวัล (ในปีที่ผ่านมา มีจำนวนรวม 185 ไอเดีย) จะถูกนำไปใช้ดำเนินการจริง โดยร่วมมือกับองค์กรที่ให้การสนับสนุน

ดูรายละเอียดเพิ่มเติมในหน้า 12

ภาพประกอบ 1 : ลำดับขั้นตอนหลังสมัครเข้าโครงการ



### 3. คุณสมบัติของผู้สมัคร

- ไม่จำกัดอายุ มีช่องทางการติดต่อรายบุคคลอยู่บนโลกนี้ (ไม่จำกัดสัญชาติและภูมิลำเนา)
- กรณีสมัครด้วยตนเอง : บุคคลหรือกลุ่ม
- กรณีเสนอชื่อบุคคลอื่น\* : บุคคลหรือกลุ่มผู้ใกล้ชิดที่ต้องการเสนอชื่อ
  - \*ไม่เปิดเผยข้อมูลผู้เสนอชื่อต่อผู้ที่ถูกเสนอชื่อ
  - \*สามารถสมัครพร้อมกันได้ทั้ง 2 สาขา สาขา Disruptive Challenge และสาขา Generation Award

### 4. ระยะเวลาเปิดรับสมัคร

ตั้งแต่วันที่ 1 กรกฎาคม 2020 ถึงวันจันทร์ที่ 31 สิงหาคม 2020 เวลา 18.00 น.

### 5. วิธีการสมัคร

กรุณาดำเนินการสมัครผ่านทางแบบฟอร์มภายในเว็บไซต์  
และตรวจสอบรายละเอียดในหน้าวิธีสมัครเข้าร่วมแต่ละสาขา

<https://www.inno.go.jp>



- \* กรุณากรอกข้อมูลตามคู่มือกรอกแบบฟอร์มสมัครเข้าร่วมโครงการ
- \* สามารถส่งเอกสารเพิ่มเติมหรือผลงานตัวอย่างได้ด้วยวิธีการแนบเอกสารผ่านแบบฟอร์มรับสมัครภายในเว็บไซต์หรือจัดส่งทางไปรษณีย์ไปยังสำนักบริหารโครงการ ทางสำนักฯ ไม่รองรับการส่งมอบเอกสารด้วยตนเองที่สำนักงาน
- \* ในกรณีที่จัดส่งทางไปรษณีย์ วันที่บนตราประทับของไปรษณีย์ต้องอยู่ภายในวันสิ้นสุดการรับสมัคร ทางสำนักฯ จะไม่ส่งคืนเอกสารที่ได้รับมา กรุณาทำความเข้าใจในเงื่อนไขดังกล่าว
- \* ในกรณีของสาขา Generation Award ทางสำนักฯ พร้อมรองรับการสมัครผ่านทาง SNS (เช่น Facebook Instagram Twitter ฯลฯ)

กรุณาตรวจสอบเงื่อนไขการสมัครของแต่ละสาขาก่อนดำเนินการสมัคร

|                           |   |              |
|---------------------------|---|--------------|
| สาขา Disruptive Challenge | → | หน้า 6 - 11  |
| สาขา Generation Award     | → | หน้า 12 - 14 |

## 6. นโยบายปกป้องทรัพย์สินทางปัญญา

สาขา Disruptive Challenge และสาขา Generation Award มีแนวคิดเรื่องการปกป้องทรัพย์สินทางปัญญาแตกต่างกัน กรุณาตรวจสอบรายละเอียดในหน้า 16 เพื่อทำความเข้าใจก่อนสมัครเข้าร่วมโปรแกรม

## 7. ช่องทางการติดต่อสอบถามเกี่ยวกับโครงการ

สำนักบริหารโครงการ INNOvation บ้า - กล้า - คิด

สำนักงาน “INNOvation บ้า - กล้า - คิด” KADOKAWA ASCII Research Laboratories, Inc.

โทร. 03-5840-7629

เวลาทำการ: วันจันทร์ - วันศุกร์ (ยกเว้นวันหยุดนักขัตฤกษ์) เวลา 10.00 – 18.00 น.

อีเมล: [info@inno.go.jp](mailto:info@inno.go.jp)

กรุณาตรวจสอบข้อมูลเพิ่มเติมจากหัวข้อ FAQ บนเว็บไซต์ของโครงการ INNOvation บ้า - กล้า - คิด

เว็บไซต์โครงการ INNOvation บ้า - กล้า - คิด: <http://www.inno.go.jp>

## II สาขา Disruptive Challenge

### 破壊的な挑戦

#### 1. การรับสมัครข้อเสนอแนะ

ท่ามกลางศาสตร์เทคโนโลยี ICT ที่ก่อกำเนิดไอเดียใหม่ๆ ขึ้นทั่วโลก ทางโครงการจึงมุ่งหวังที่จะส่งเสริมผู้ที่มีความคิดสร้างสรรค์ รักความท้าทาย ต้องการพัฒนา เปลี่ยนแปลง และต่อยอด ทางด้านเทคโนโลยี เพื่อสร้างมูลค่าและยกระดับแวดวง ICT ไปอีกขั้น สร้าง วิถีชีวิตแบบใหม่ ด้วยเทคโนโลยีและความคิดสุดสร้างสรรค์ เพื่อเปลี่ยนแปลงโลกใบเดิมที่หยุดชะงักจากวิกฤติการณ์ไวรัสโคโรนา COVID-19 นำไปสู่การเปลี่ยนแปลงครั้งใหญ่ทั้งทางสังคมและภาคอุตสาหกรรม

กรุณาอ่านทำความเข้าใจรายละเอียดในหัวข้อ “V ข้อควรระวัง” ก่อนดำเนินการสมัคร

#### 2. คุณสมบัติของผู้สมัคร

- ก. ข้อเสนอแนะกำหนดเส้นทางสู่เป้าหมายและวิสัยทัศน์อย่างชัดเจน เป็นผู้ท้าทายที่ไม่กลัวความล้มเหลวเพื่อสร้างคุณค่าใหม่
- ข. ไม่จำกัดอายุ มีช่องทางการติดต่อรายบุคคลอยู่บนโลกนี้ (ไม่จำกัดสัญชาติและภูมิลำเนา)
- ค. กรณีสมัครด้วยตนเอง : บุคคลหรือกลุ่ม  
กรณีเสนอชื่อบุคคลอื่น\* : บุคคลหรือกลุ่มผู้ใกล้ชิดที่ต้องการเสนอชื่อ
  - \*เป็นไปตามเงื่อนไขอื่น ๆ ตามข้อตกลงกับสำนักบริหารโครงการ
  - \*ในกรณีที่ผ่านการคัดเลือก ทางโครงการจะเปิดเผยชื่อ (เลือกใช้ชื่อเล่นได้), จังหวัดที่อยู่อาศัย (ภูมิลำเนา) และหัวข้อของประเด็นปัญหาบนเว็บไซต์ของโครงการ
  - \*ปฏิบัติตามกฎหมายของประเทศญี่ปุ่น ผู้ที่อาศัยอยู่นอกประเทศและไม่ได้ถือสัญชาติญี่ปุ่น อยู่นอกเงื่อนไขของพระราชบัญญัติพัฒนาเทคโนโลยีอุตสาหกรรม (Industrial Technology Enhancement Act) มาตราที่ 17 (เงื่อนไขด้านสิทธิบัตรของประเทศญี่ปุ่น)

#### 3. เงินสนับสนุน

สูงสุด 3 ล้านบาท

- \*ทางสำนักบริหารโครงการจะรับผิดชอบงานที่มีลักษณะซับซ้อนให้แทน เช่น การเบิกค่าใช้จ่าย และการบริหารจัดการสิ่งของ เพื่อให้ผู้เข้าร่วมโครงการได้ทำทนายประเด็นปัญหาทางด้านเทคโนโลยีอย่างเต็มที่ ด้วยเหตุนี้ จะไม่มีการจ่ายเงินสดใด ๆ ในโครงการ
- \*ในกรณีที่ต้องการชำระค่าใช้จ่ายด้านบุคลากร ทางโครงการจะคำนวณค่าใช้จ่ายโดยอ้างอิงจากรายได้ในปีที่ผ่านมาของผู้รับเงิน
- \*ในบางกรณี เงินสนับสนุนอาจมีขอบเขตสูงสุดไม่เกิน 1 ล้านบาท (กรุณาดูรายละเอียดในหัวข้อ II 6 : การคัดเลือก)

#### 4. ระยะเวลาดำเนินการ

กำหนดระยะเวลาดำเนินการตามความสะดวกของผู้สมัครแต่ละราย โดยมีระยะเวลาสูงสุดไม่เกิน 1 ปี

สามารถเข้ารับการประเมินปิดโครงการตลอดระยะเวลา 0 – 12 เดือน ผู้ผ่านโครงการ (INNOvator) จะได้รับการสนับสนุนในหลากหลายรูปแบบต่อไป เช่น การพัฒนาประเด็นปัญหาสู่ระดับสากล

#### 5. วิธีการและรายละเอียดการสมัคร

กรณารอกรายละเอียดในหัวข้อต่อไปนี้เป็นแบบฟอร์มการสมัครเข้าร่วมโครงการบนเว็บไซต์ด้านล่าง เว็บไซต์โครงการ <https://www.inno.go.jp>

##### หัวข้อ

- ประเด็นปัญหาด้านเทคโนโลยีที่ต้องการทำหาย (ไม่เกิน 50 ตัวอักษร)
- เป้าหมายที่ต้องการดำเนินการแก้ไขให้สำเร็จ (ไม่เกิน 600 ตัวอักษร)
- เส้นทางสู่การปฏิบัติจริง (ไม่เกิน 1,000 ตัวอักษร)
- สามารถเลือกส่งเอกสารเพิ่มเติมและตัวอย่างผลงานได้ (ไม่บังคับ)

\* สามารถส่งเอกสารเพิ่มเติม หรือผลงานตัวอย่างได้ด้วยวิธีการแนบเอกสารผ่านแบบฟอร์มรับสมัครภายในเว็บไซต์หรือจัดส่งทางไปรษณีย์ไปยังสำนักบริหารโครงการ ทางสำนักฯ ไม่รองรับการส่งมอบเอกสารด้วยตนเองที่สำนักงาน

\* ในกรณีที่จัดส่งทางไปรษณีย์ วันที่บนตราประทับของไปรษณีย์ จะต้องอยู่ภายในวันสิ้นสุดการรับสมัคร ทางสำนักฯ จะไม่ส่งคืนเอกสารที่ได้รับมา กรุณายอมรับในเงื่อนไขดังกล่าว

#### 6. การคัดเลือก

- เมื่อสำนักบริหารโครงการตรวจสอบรูปแบบเรียบร้อย ผู้ดูแลโครงการ (Supervisor) จะดำเนินการประเมินผล
- ขั้นตอนการประเมินจะพิจารณาเฉพาะเนื้อหาของข้อเสนอแนะเท่านั้น ไม่มีการประเมินจากประวัติบุคคล ผลงานที่ผ่านมา เพศ หรืออายุ
  - \* เคยมีผู้สมัครอายุ 5 – 86 ปีในการเปิดรับสมัครที่ผ่านมา
- ผลการประเมินถือเป็นการตัดสินอย่างเด็ดขาด โดยไม่มีการกำหนดจำนวนผู้ผ่านการประเมิน
- คณะผู้ดูแลโครงการ (supervisor) ซึ่งเคยเป็นคนบ้า - กล้า - คิด มาก่อนและมีผลงานโดดเด่นอยู่ในสังคมปัจจุบันจะประเมินหัวข้อนวัตกรรมแปลกแหวกแนวระดับโลกด้วยสัญชาตญาณ เนื่องจากไม่สามารถวัดมูลค่าหรือใช้เกณฑ์ประเมินที่มีอยู่ได้
- กระบวนการตั้งแต่สมัครจนปิดโครงการแบ่งการทำหายออกเป็น 2 ระดับตามภาพประกอบ โดยมี

ข้อจำกัดด้านระยะเวลาและเงินสนับสนุน (1 ปี – 3 ล้านบาท) แต่เป็นระบบแบบ order made ตามความเหมาะสมของผู้สมัคร ขอให้พิจารณาอย่างถี่ถ้วนและตัดสินใจด้วยตนเอง (สำนักบริหารโครงการเป็นผู้ให้การสนับสนุน)

- กระบวนการท้าทายแบ่งออกเป็น 2 ระดับ

#### ระดับที่ 1

0 to 1 Challenge : ลงมือท้าทายหลากหลายรูปแบบ กล้าที่จะคิด กล้าที่จะล้มเหลว กล้าที่จะปรับเปลี่ยน กล้าที่จะเก็บเกี่ยวประสบการณ์แล้วนำมาพัฒนาต่อยอดให้เป็นสินทรัพย์ และกำหนดเส้นทางสู่ “Ambitious Technical Goal” ระดับนี้จะใช้เวลา 0 - 4 เดือน กรุณาบริหารจัดการระยะเวลาและงบประมาณด้วยตนเอง เมื่อตนเองประเมินว่าระดับนี้ลุล่วงอย่างเหมาะสมแล้ว ให้แจ้งมายังสำนักบริหารโครงการเพื่อเข้ารับการประเมินสู่ระดับ Disruptive Challenge ต่อไป หากผ่านการคัดเลือก ก็จะได้ท้าทายต่อไปใน Disruptive Challenge

#### ระดับที่ 2

Disruptive Challenge : ลงมือท้าทายอย่างเด็ดเดี่ยวเพื่อมุ่งไปสู่ “Ambitious Technical Goal” สามารถดำเนินการโดยใช้ระยะเวลาและงบประมาณที่เหลือน้อยจากระดับ 0 to 1 Challenge ในขอบเขตสูงสุด 3 ล้านบาทภายใน 1 ปี (เช่น หากระดับ 0 to 1 Challenge สิ้นสุดเร็ว ช่วง Disruptive Challenge ก็จะยาวนานขึ้น) เมื่อจบระดับนี้ จะเข้าสู่การสอบประเมินปิดโครงการต่อไป

- ประเด็นปัญหาบางประการอาจไม่ได้รับเลือกให้เป็น Challenger อย่างไรก็ตาม ผู้ที่ไม่ได้รับเลือกยังมีสิทธิ์ในการเข้าร่วมโปรแกรมจับคู่เจรจาทางธุรกิจกับองค์กรผู้สนับสนุน กรุณาตรวจสอบรายละเอียดเพิ่มเติมในหัวข้อ “III 7 การจับคู่กับองค์กรผู้สนับสนุน”

ภาพประกอบ 2 : กระบวนการตั้งแต่สมัครเข้าร่วมจนปิดโครงการ



## 7. ผู้ดูแลโครงการ (Supervisor)

ผู้ดูแลโครงการ (เรียงลำดับตามตัวอักษรภาษาอังกฤษญี่ปุ่น)

|                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                                           |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <p>ทาคุ อุเอเดะ<br/>CEO, MODE, Inc.<br/>สหรัฐอเมริกา</p>                                                                        |  <p>เอริกะ โอการะ<br/>อดีตประธานบริหาร<br/>Guinness World Records Japan</p>   |  <p>เทตซึยะ คาวะนิชิ<br/>ศาสตราจารย์ ภาควิชาระบบไฟฟ้า<br/>กายภาพ บัณฑิตวิทยาลัยวิทยาศาสตร์และ<br/>วิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยวาเซดะ</p> |
|  <p>โยอิชิ ซาโตะ<br/>บริษัท ByteDance จำกัด<br/>ผู้จัดการทั่วไป TikTok Japan</p>                                                 |  <p>คัตซึยะ ทาคาสึ<br/>ผู้อำนวยการ โรงพยาบาลทาคาสึ<br/>และทาคาสึคลินิก</p>    |  <p>โทโมตากะ ทาคาสาชิ<br/>CEO<br/>บริษัท Robo Garage จำกัด</p>                                                                         |
|  <p>ฮิโรชิ ฮาราดะ<br/>ศาสตราจารย์ สาขาวิชาระบบ<br/>สารสนเทศและการสื่อสาร<br/>บัณฑิตวิทยาลัยสารสนเทศ<br/>มหาวิทยาลัยเกียวโต</p> |  <p>โทโมเอะ มากิโนะ<br/>ประธานกรรมการบริหาร<br/>บริษัท Trip Advisor LLC</p> |  <p>ยุกิฮิโระ มัตซึโมโตะ<br/>ประธาน<br/>Ruby Association</p>                                                                         |

ที่ปรึกษาโครงการ (Program Advisor) (เรียงตามลำดับอักษรภาษาอังกฤษญี่ปุ่น)

|                                                                                                                                                                      |                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                    |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <p>อดัม ดีแองเจโล<br/>ผู้ก่อตั้งและ CEO จาก Quora,<br/>อดีต CTO จาก Facebook</p> |  <p>โจจิ อิโต<br/>นักลงทุน</p> |  <p>ชินอิชิ นากาสูกะ<br/>ศาสตราจารย์ สาขาวิศวกรรมการบิน<br/>และอวกาศ บัณฑิตวิทยาลัย<br/>วิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยโตเกียว</p> |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

|                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                              |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <p>อิโตชิ โฮกามุระ<br/>ผู้ถือหุ้น First Compass Group,<br/>ที่ปรึกษา Scrum Ventures,<br/>อดีตประธาน Evernote Japan</p> |  <p>ทาคาชิ มิอิเกะ<br/>ผู้กำกับภาพยนตร์</p> |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## 8. การกำหนดมาตรฐานนวัตกรรมหลังขั้นตอนประเมินปิดโครงการ

เมื่อโครงการสิ้นสุดลง ผู้เข้าร่วมจะได้รับคุณสมบัติ INNOvator จากกระทรวงกิจการภายในและการสื่อสาร และสามารถเข้าร่วมขั้นตอนการกำหนดมาตรฐานนวัตกรรมต่อไปได้

การกำหนดมาตรฐานนวัตกรรมคือ ระบบการสนับสนุนเพื่อให้ INNOvator ได้ต่อยอดผลงานสู่ระดับสากล

ทางโครงการพร้อมสนับสนุน INNOvator ในการท้าทายสู่ “Ambitious Technical Goal” แปลกแหวกแนวที่อาจเปลี่ยนโลกต่อไปในอนาคต

ทางโครงการจัดเตรียมระบบการสนับสนุนหลากหลายรูปแบบไว้เพื่อให้ INNOvator ได้ดำเนินกิจกรรมต่อไปท่ามกลางวิถีชีวิตแบบใหม่ ไม่ว่าจะเป็นการสนับสนุนด้านการจัดทำวิดีโอ, การเผยแพร่ข้อมูลผ่านสื่อต่าง ๆ และ SNS เพื่อเผยแพร่ข้อมูลเทคโนโลยีของ INNOvator ไปสู่ระดับสากล, การสนับสนุนการจัดแสดงผลงานทั่วโลกและ การร่วมมือกับองค์กรผู้สนับสนุนในต่างประเทศ รวมทั้งการสนับสนุนด้านทรัพย์สินทางปัญญาและสิทธิบัตร จากผู้เชี่ยวชาญด้านกฎหมาย ผู้เชี่ยวชาญด้านการเงิน และผู้เชี่ยวชาญด้านทรัพย์สินทางปัญญา นอกจากนี้ คุณวุฒิ INNOvator จะติดตัวผู้เข้าร่วมโครงการไปตลอดชีวิต

ตัวอย่างการสนับสนุนเพื่อกำหนดมาตรฐานนวัตกรรม

|                                                          |                                                                                                                                                                |
|----------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| สนับสนุนการเผยแพร่ข้อมูลในระดับโลก                       | สร้างวิดีโอประชาสัมพันธ์โดยมืออาชีพ สนับสนุนการเผยแพร่ข้อมูลผ่านสื่อต่าง ๆ และ SNS มาค้นหาผู้ใช้งานไอเดียแปลกแหวกแนวจากทั่วโลกให้ถึง 1 ล้านคนไปเลย!            |
| สนับสนุนการขยายผลงานสู่ต่างประเทศ                        | สนับสนุนการจัดแสดงผลงานทั่วโลก ร่วมมือกับองค์กรผู้สนับสนุนในต่างประเทศ                                                                                         |
| การสนับสนุนแบบมืออาชีพ (เช่น การปกป้องทรัพย์สินทางปัญญา) | สนับสนุนการก่อตั้งธุรกิจโดยพิจารณาตามความต้องการของแต่ละบุคคล เช่น สนับสนุนผู้เชี่ยวชาญด้านกฎหมาย ผู้เชี่ยวชาญด้านการเงิน และผู้เชี่ยวชาญด้านทรัพย์สินทางปัญญา |

### III สาขา Generation Award

#### ジェネレーションアワード

#### 1. จุดประสงค์การรับสมัคร

ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ที่เหมาะสมกับธุรกิจของกลุ่มผู้ประกอบการ โดยอาจจะเป็นสิ่งเล็ก ๆ น้อย ๆ ที่หลายคนมองข้าม หรือเป็นประเด็นปัญหาที่ถูกค้นพบในชีวิตประจำวันที่น่าสนใจ  
กรุณาอ่านทำความเข้าใจรายละเอียดในหัวข้อ “V ข้อควรระวัง” ก่อนดำเนินการสมัคร

#### 2. คุณสมบัติของผู้สมัคร

- ไม่จำกัดอายุ มีช่องทางการติดต่อรายบุคคลอยู่บนโลกนี้ (ไม่จำกัดสัญชาติและภูมิลำเนา)
  - กรณีสมัครด้วยตนเอง : บุคคลหรือกลุ่ม
  - กรณีเสนอชื่อบุคคลอื่น\* : บุคคลหรือกลุ่มผู้ใกล้ชิดที่ต้องการเสนอชื่อ
- \*ไม่เปิดเผยข้อมูลผู้เสนอชื่อต่อผู้ที่ถูกเสนอชื่อ
- \*สามารถสมัครพร้อมกันได้ทั้ง 2 สาขา สาขา Disruptive Challenge และสาขา Generation Award

#### 3. กำหนดการดำเนินการ

|                                                                 |                                                             |
|-----------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|
| การคัดเลือกจากองค์กรผู้สนับสนุน                                 | ปลายเดือนกันยายน – ต้นเดือนตุลาคม 2020                      |
| ติดต่อแจ้งผลผู้ได้รับการเสนอชื่อ                                | คาดว่าจะอยู่ในช่วงปลายเดือนตุลาคม – ต้นเดือนพฤศจิกายน 2020  |
| จัดพิธีประกาศรางวัล และงานเจรจาจับคู่กับองค์กรผู้ให้การสนับสนุน | คาดว่าจะอยู่ในช่วงปลายเดือนพฤศจิกายน - ต้นเดือนธันวาคม 2020 |

\*กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลง กรุณาตรวจสอบรายละเอียดบนเว็บไซต์

#### 4. รางวัล

ดำเนินการเสนอชื่อผู้เข้าร่วมสาขา Generation Award จากข้อเสนอแนะที่สมัครเข้ามา และคัดเลือกผู้ที่มีคุณสมบัติเหมาะสมกับรางวัลดังต่อไปนี้ นอกจากนี้ ข้อเสนอแนะที่องค์กรผู้ให้การสนับสนุนต้องการสนับสนุนเป็นพิเศษมีสิทธิ์ได้รับรางวัลพิเศษจากสปอนเซอร์ด้วย

| รางวัล Generation Award                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| รางวัลจากไอเดียที่ก้าวล้ำขอบเขตด้าน “ประสาทสัมผัสทั้งห้าของสัตว์” หรือ “มิติที่ 4 ของห้วงเวลา”                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| ตัวอย่างรางวัล : เรื่องนี้เจ๋งไปเลย!? ลองดูไอเดียของฉันสิ! ทำได้แล้วนะ! เกินความคาดคิดใช่ไหม! เรื่องแปลกใหม่เลย! สะดวกขึ้นด้วย! รสชาติอร่อยล้ำ! ได้มุมมองใหม่อีก! สื่อได้ด้วยกลิ่นนะ! รับรู้ถึงความห่วงใยได้จริง ๆ! มีขนาดเล็กแถมเบาได้ขนาดนี้เลย! บุกเบิกเส้นทางใหม่สู่ห้วงจักรวาล! ใคร ๆ ก็รักษาความปลอดภัยได้ทุกที่ทุกเวลาหลังยุคโคโรนา! หรือจะเป็นประเด็นปัญหาอะไรก็ได้ ที่สำนักบริหารโครงการเองก็คาดไม่ถึง |

ข้อเสนอแนะที่ได้รับการคัดเลือกให้รับรางวัลนี้ จะได้รับเงินรางวัลมูลค่า 200,000 บาท จากองค์กรผู้ให้การสนับสนุนร่วมด้วย นอกจากนี้ ในกรณีที่ได้รับรางวัลพิเศษจากสปอนเซอร์ อาจมีการมอบเงินรางวัลเพิ่มเติมสมทบให้อีกตามการตัดสินใจขององค์กรดังกล่าว

## 5. รายละเอียดการรับสมัคร

กรอกรายละเอียดในหัวข้อต่อไปนี้อย่างครบถ้วนตามแบบฟอร์มการสมัครเข้าร่วมโครงการบนเว็บไซต์ด้านล่าง

- หัวข้อของข้อเสนอแนะ (ไม่เกิน 50 ตัวอักษร)
  - คำโครงของข้อเสนอแนะ  
(ไม่เกิน 600 ตัวอักษร ในกรณีที่เขียนเป็นลายลักษณ์อักษร หรือส่งในรูปแบบวีดีโอ หรือผลงาน)  
<https://www.inno.go.jp>
  - สามารถเลือกส่งเอกสารเพิ่มเติมและตัวอย่างผลงานได้ (ไม่บังคับ)
- \* สามารถส่งเอกสารเพิ่มเติมหรือผลงานตัวอย่างได้ ด้วยวิธีการแนบเอกสารผ่านแบบฟอร์มรับสมัครภายในเว็บไซต์หรือจัดส่งทางไปรษณีย์ไปยังสำนักบริหารโครงการ ทางสำนักฯ ไม่รองรับการส่งมอบเอกสารด้วยตนเองที่สำนักงาน
- \* ในกรณีที่จัดส่งทางไปรษณีย์ วันที่บนตราประทับของไปรษณีย์ต้องอยู่ภายในวันสิ้นสุดการรับสมัคร ทางสำนักฯ จะไม่ส่งคืนเอกสารที่ได้รับมา กรุณายอมรับในเงื่อนไขดังกล่าว

## 6. วิธีการสมัครทาง SNS

สามารถสมัครเข้าร่วมโครงการผ่านทาง Facebook Instagram LINE และ Twitter ได้ กรุณาตรวจสอบวิธีการสมัครแต่ละช่องทางจากลิงค์ด้านล่างนี้

### ① Facebook

กรุณาสมัครผ่านฟังก์ชัน Messenger

<https://www.facebook.com/innovationproject/>



② Instagram

กรุณาสมัครผ่านฟังก์ชัน Direct Message

หรือกดติดตาม account ด้านล่าง

[https://www.instagram.com/inno\\_project/](https://www.instagram.com/inno_project/)



③ LINE

กรุณาสมัครผ่านฟังก์ชัน LINE Talk

หรือกดเพิ่มเพื่อนที่ลิงค์ด้านล่าง

[https://line.me/ti/p/@inno\\_project](https://line.me/ti/p/@inno_project)



④ Twitter

กรุณาสมัครผ่านฟังก์ชัน Direct Message

หรือกดติดตาม account ด้านล่าง

[https://twitter.com/inno\\_project](https://twitter.com/inno_project)



## 7. การจับคู่กับองค์กรผู้สนับสนุน

ในกรณีที่องค์กรหรือหน่วยงานผู้ให้การสนับสนุนค้นพบข้อเสนอแนะที่ต้องการจับคู่ทางธุรกิจระหว่างคัดเลือกผู้เข้ารับรางวัล Generation Award องค์กรหรือหน่วยงานดังกล่าว จะแจ้งความประสงค์กับสำนักบริหารโครงการหลังสิ้นสุดการคัดเลือก หลังจากนั้น สำนักบริหารโครงการจะติดต่อไปยังผู้สมัคร และหากผู้สมัครมีความประสงค์เช่นกัน การจับคู่ระหว่างองค์กรหรือหน่วยงานกับผู้สมัครจึงจะเกิดขึ้นสมบูรณ์

## 8. การคัดเลือกและประกาศผล

เมื่อสำนักบริหารโครงการตรวจสอบรูปแบบเรียบร้อยแล้ว จะเข้าสู่ขั้นตอนการคัดเลือกโดยองค์กรหรือหน่วยงานผู้ให้การสนับสนุนโครงการ INNOvation บ้า - กล้า - คิด

ขั้นตอนนี้จะประเมินเฉพาะเนื้อหาของข้อเสนอแนะเท่านั้น (ไม่ประเมินจากเพศ อายุ ประวัติบุคคล หรือผลงานในอดีต) และไม่ประเมินข้อแตกต่างของรูปแบบการสมัคร (แบบฟอร์มการสมัคร SNS แต่ละประเภท)

เมื่อสิ้นสุดขั้นตอนการคัดเลือก ทางโครงการจะเปิดเผยรายชื่อผู้เข้ารอบ รายชื่อผู้ได้รับรางวัล จังหวัดที่อยู่ในปัจจุบัน และหัวข้อของข้อเสนอแนะบนเว็บไซต์

(ทางโครงการจะไม่ติดต่อกลับไปยังผู้ที่ไม่ผ่านการคัดเลือก)

## IV การจัดการข้อมูลส่วนบุคคล

ข้อมูลส่วนบุคคล หมายถึง ข้อมูลที่อยู่ ชื่อนามสกุล หมายเลขโทรศัพท์ อีเมล หรือข้อมูลอื่น ๆ ที่ใช้ระบุเจาะจงตัวตนของคุณ (รวมถึงข้อมูลที่สามารถนำไปใช้ตรวจเทียบกับข้อมูลอื่น ๆ ได้อย่างง่ายดาย)

ทางสำนักบริหารโครงการจะจัดการข้อมูลส่วนบุคคลที่ได้รับในขั้นตอนการสมัครเข้าร่วมโครงการตาม “นโยบายการจัดการข้อมูลส่วนบุคคล” ของ KADOKAWA ASCII Research Laboratories, Inc. ซึ่งทำหน้าที่เป็นสำนักบริหารโครงการ INNOvation บ้า - กล้า - คิด

(1) วัตถุประสงค์ในการใช้งานข้อมูลส่วนบุคคลที่ได้รับผ่านการสมัครเข้าร่วมโครงการ

- ก. เพื่อแจ้งขั้นตอนการคัดเลือกและผลการคัดเลือก
- ข. เพื่อตรวจสอบและตอบข้อสอบถามแต่ละประเภท
- ค. เพื่อติดต่อในกรณีที่มีการจัดอีเวนต์เกี่ยวกับโครงการนี้

(2) การจัดการข้อมูลส่วนบุคคลที่ได้รับผ่านการสมัครเข้าร่วมโครงการ

- ก. วางมาตรการรักษาความปลอดภัยอย่างเข้มงวดเพื่อป้องกันการเข้าถึงข้อมูลที่ไม่ถูกต้อง การสูญหาย การรั่วไหล การลักลอบปลอมแปลงข้อมูล
- ข. ใช้เทคโนโลยีเข้ารหัสข้อมูล เมื่อมีการกรอกข้อมูลส่วนบุคคล เพื่อปกป้องข้อมูลในขั้นตอนการสื่อสาร
- ค. จะไม่มีการใช้ข้อมูลส่วนบุคคลที่ทางสำนักบริหารโครงการได้รับในขั้นตอนการสมัครเข้าร่วมโครงการ นอกเหนือจากวัตถุประสงค์การใช้งานที่ระบุไว้อย่างชัดเจนล่วงหน้า โดยปราศจากความยินยอมของเจ้าของข้อมูล ยกเว้นแต่ในกรณีที่มีการบังคับใช้ทางกฎหมาย

**[ช่องทางติดต่อสอบถาม ร้องเรียน และขอคำปรึกษาเกี่ยวกับการจัดการข้อมูลส่วนบุคคล]**

ในกรณีที่ต้องการเปิดเผย แก้ไข หรือยุติการใช้งาน กรุณาติดต่อ

ชื่อบริษัท: KADOKAWA ASCII Research Laboratories, Inc.

ที่อยู่: ชั้น 2 อาคาร KS 1-17-8 นิชิคาตะ เขตบุงเคียว กรุงโตเกียว 113-0024

โทรศัพท์: 03-5840-7800 (เบอร์กลาง) (แฟกซ์) 03-5840-7812

อีเมล: info@lab-kadokawa.com

ผู้รับผิดชอบการจัดการข้อมูลส่วนบุคคล: เอจิ โยชิการะ

◆ ตรวจสอบ “นโยบายการจัดการข้อมูลส่วนบุคคล” ของสำนักบริหารโครงการได้จากเว็บไซต์ดังต่อไปนี้

URL : <https://www.lab-kadokawa.com/privacy>

## V ข้อควรระวัง (กรุณาอ่านทำความเข้าใจ)

### 1. การจัดการเรื่องสัญญาและทรัพย์สินทางปัญญา

โครงการ INNOvation บ้า - กล้า - คิด ดำเนินการจัดการเรื่องสัญญาและทรัพย์สินทางปัญญาดังรายละเอียดต่อไปนี้

#### [สาขา Disruptive Challenge]

ผู้สมัครเข้าร่วมโครงการสาขา Disruptive Challenge จะต้องปฏิบัติตามเงื่อนไขดังต่อไปนี้

#### (1) ในขั้นตอนการสมัคร

- ก. ต้องไม่มีปัญหาดังต่อไปนี้ เพื่อให้เป็นไปตามแนวทางการป้องกันเทคโนโลยีรั่วไหลสู่ต่างประเทศ บนพื้นฐานแนวคิดเรื่องการควบคุมการส่งออกที่เกี่ยวข้องกับความมั่นคง (security export control)\*
- ไม่เกี่ยวข้องกับข้อมูล End Users List ของกระทรวงเศรษฐกิจ การค้า และอุตสาหกรรม
  - เป็นไปตามเงื่อนไขของระบอบควบคุมการส่งออกสากล (Multilateral Export Control Regime : MECR)
  - สามารถดำเนินกิจกรรมได้ตามรายละเอียดใน คู่มือการควบคุมเทคโนโลยีที่มีความอ่อนไหวต่อการส่งออกที่เกี่ยวข้องกับความมั่นคง
  - มีความน่าเชื่อถือและเสรีภาพทางสังคม ไม่ขัดต่อระบบเศรษฐกิจแบบตลาดเสรี รวมถึงการใช้ทรัพย์สินทางปัญญาอย่างถูกต้องและเป็นธรรม

#### [ข้อมูลอ้างอิง]

- การควบคุมการส่งออกที่เกี่ยวข้องกับความมั่นคง (รวมถึงเรื่องระบอบควบคุมการส่งออกสากล)  
<https://www.meti.go.jp/policy/anpo/link.html>
- ข้อมูล End Users List  
<http://www.meti.go.jp/policy/anpo/law05.html#user-list>
- คู่มือการควบคุมเทคโนโลยีที่มีความอ่อนไหวต่อการส่งออกที่เกี่ยวข้องกับความมั่นคง  
[https://www.meti.go.jp/policy/anpo/law\\_document/tutatu/t07sonota/t07sonota\\_jishukanri03.pdf](https://www.meti.go.jp/policy/anpo/law_document/tutatu/t07sonota/t07sonota_jishukanri03.pdf)

- ข. ไม่เกี่ยวข้องกับกลุ่มผู้มีอิทธิพล หรือบุคคลที่มีความสัมพันธ์กับกลุ่มดังกล่าว
- ค. ในกรณีที่ผู้ได้รับรางวัลยังไม่บรรลุนิติภาวะ จำเป็นที่จะต้องขอความยินยอมจากผู้ปกครองหรือผู้ดูแลผลประโยชน์ ทางสำนักบริหารโครงการพร้อมให้ความช่วยเหลือในกรณีที่ต้องประสานงานกับ

ผู้ปกครองหรือผู้ดูแลผลประโยชน์เพื่อขอความเห็นชอบ

\*แนวคิดเรื่องการควบคุมการส่งออกที่เกี่ยวข้องกับความมั่นคง (security export control) ในที่นี้มีวัตถุประสงค์เพื่อป้องกันบุคคลที่อาจก่อให้เกิดสถานการณ์ตึงเครียด เช่น ประเทศหรือผู้ก่อการร้ายที่ใช้อาวุธ สินค้าทางการทหาร เทคโนโลยี และทรัพย์สินทางปัญญาในลักษณะที่เป็นภัยคุกคามต่อความมั่นคงของประเทศญี่ปุ่นและประชาคมระหว่างประเทศ

เมื่อสำนักบริหารโครงการดำเนินการตรวจสอบและพบว่า ผู้สมัครมีคุณสมบัติไม่เหมาะสมกับการทำสัญญาในโครงการนี้ ทางสำนักบริหารโครงการขอตัดสินใจร่วมทำทนายโดยไม่แจ้งผลการพิจารณา

## (2) หลังจากได้รับคัดเลือกเป็น Challenger

- ก. เมื่อได้รับคัดเลือกเป็น Challenger ผู้สมัครแต่ละคนจะต้องทำสัญญากับสำนักบริหารโครงการเกี่ยวกับระเบียบการดำเนินกิจกรรมในสาขาดังกล่าว เช่น การจัดการทรัพย์สินทางปัญญา และการเก็บรักษาความลับ
- ข. ปฏิบัติตามกฎหมายของประเทศญี่ปุ่น ทรัพย์สินทางปัญญา เช่น สิทธิบัตร ที่เกิดขึ้นจากการเข้าร่วมโครงการในสาขาดังกล่าว อยู่ภายใต้เงื่อนไขในสัญญาเข้าร่วมโครงการ และถือเป็นเงื่อนไขที่ผู้ผ่านการคัดเลือกต้องปฏิบัติตามพระราชบัญญัติพัฒนาเทคโนโลยีอุตสาหกรรม (Industrial Technology Enhancement Act) มาตราที่ 17 (เงื่อนไขด้านสิทธิบัตรของประเทศญี่ปุ่น) แต่โดยหลักการพื้นฐานสิทธิดังกล่าวจะกลับคืนสู่ผู้ผ่านการคัดเลือกซึ่งเป็นผู้คิดค้นและพัฒนาขึ้นมา อย่างไรก็ตาม ในกรณีที่ผู้ผ่านการคัดเลือกสังกัดอยู่ในองค์กรหรือหน่วยงานใด ๆ จะไม่ถือว่าเป็นสินทรัพย์ขององค์กรหรือหน่วยงานดังกล่าว อนึ่ง Challenger ที่อาศัยอยู่นอกประเทศและไม่ได้ถือสัญชาติญี่ปุ่น ยื่นนอกเงื่อนไขของพระราชบัญญัติพัฒนาเทคโนโลยีอุตสาหกรรม (Industrial Technology Enhancement Act) มาตราที่ 17 (เงื่อนไขด้านสิทธิบัตรของประเทศญี่ปุ่น)
- ค. ตามที่ได้แจ้งไปในรายละเอียดข้อ (ข.) ว่า ทรัพย์สินทางปัญญาจะกลับคืนเป็นของ Challenger กรุณาปรึกษากับสำนักบริหารโครงการเพื่อให้ขั้นตอนการยื่นจดสิทธิบัตรเป็นไปอย่างราบรื่น ทางสำนักฯ พร้อมให้การสนับสนุนเรื่องทุนความ
- ง. ในกรณีที่ผลงานที่เกิดขึ้นอยู่ภายใต้ข้อจำกัดเรื่องการส่งออกตามกฎหมายการแลกเปลี่ยนเงินตราต่างประเทศและการค้าต่างประเทศของญี่ปุ่น (Foreign Exchange and Foreign Trade Act) โดยมีความเสี่ยงที่จะถูกนำไปใช้งานทางการทหาร การก่อการร้าย หรือเป็นการพัฒนาอาวุธทำลายล้างรุนแรง ทางโครงการจะยุติการสนับสนุน
- จ. ในกรณีที่ต้องการถ่ายโอนทรัพย์สินทางปัญญาหรือจดทะเบียนในรูปแบบพิเศษ เช่น การอนุญาตให้ใช้สิทธิแต่เพียงผู้เดียว (Exclusive License) จะต้องได้รับคำอนุมัติล่วงหน้า และต้องรายงานความคืบหน้าแต่ละขั้นตอน ไม่ว่าจะเป็นการยื่นเอกสาร การขึ้นทะเบียน การดำเนินการ หรือการสละสิทธิ

[สาขา Generation Award]

ผู้สมัครเข้าร่วมโครงการสาขา Generation Award จะต้องปฏิบัติหรือได้รับการอนุมัติตามเงื่อนไขดังต่อไปนี้

(1) ในขั้นตอนการสมัคร

- ก. ต้องไม่มีปัญหาดังต่อไปนี้ เพื่อให้เป็นไปตามแนวทางการป้องกันเทคโนโลยีรั่วไหลสู่ต่างประเทศ บนพื้นฐานแนวคิดเรื่องการควบคุมการส่งออกที่เกี่ยวข้องกับความมั่นคง (security export control)\*
- ไม่เกี่ยวข้องกับข้อมูล End Users List ของกระทรวงเศรษฐกิจ การค้า และอุตสาหกรรม
  - เป็นไปตามเงื่อนไขของระบอบควบคุมการส่งออกสากล (Multilateral Export Control Regime : MECR)
  - สามารถดำเนินกิจกรรมได้ตามรายละเอียดใน คู่มือการควบคุมเทคโนโลยีที่มีความอ่อนไหวต่อการส่งออกที่เกี่ยวข้องกับความมั่นคง
  - มีความน่าเชื่อถือและเสรีภาพทางสังคม ไม่ขัดต่อระบบเศรษฐกิจแบบตลาดเสรี รวมถึงการใช้ทรัพย์สินทางปัญญาอย่างถูกต้องและเป็นธรรม

[ข้อมูลอ้างอิง]

- การควบคุมการส่งออกที่เกี่ยวข้องกับความมั่นคง (รวมถึงเรื่องระบอบควบคุมการส่งออกสากล)  
<https://www.meti.go.jp/policy/anpo/link.html>
- ข้อมูล End Users List  
<http://www.meti.go.jp/policy/anpo/law05.html#user-list>
- คู่มือการควบคุมเทคโนโลยีที่มีความอ่อนไหวต่อการส่งออกที่เกี่ยวข้องกับความมั่นคง  
[https://www.meti.go.jp/policy/anpo/law\\_document/tutatu/t07sonota/t07sonota\\_jishukanri03.pdf](https://www.meti.go.jp/policy/anpo/law_document/tutatu/t07sonota/t07sonota_jishukanri03.pdf)

- ข. ไม่อยู่ภายใต้ข้อจำกัดเรื่องการส่งออกตาม กฎหมายการแลกเปลี่ยนเงินตราต่างประเทศและการค้าต่างประเทศของญี่ปุ่น (Foreign Exchange and Foreign Trade Act) หรือเกี่ยวข้องกับการใช้งานทางการทหาร การก่อการร้าย หรือเป็นการพัฒนาอาวุธทำลายล้างรุนแรง ทางโครงการจะยุติการสนับสนุน
- ค. ไม่เกี่ยวข้องกับกลุ่มผู้มีอิทธิพล หรือบุคคลที่มีความสัมพันธ์กับกลุ่มดังกล่าว
- ง. ในกรณีที่องค์กรผู้สนับสนุนกลายเป็นผู้นำในขั้นตอนการดำเนินการ สิทธิบัตรของผู้สมัครที่เกิดขึ้นภายในโครงการนี้จะกลับคืนเป็นของผู้สมัครเอง
- จ. รายละเอียดของข้อเสนอแนะที่สมัครเข้ามาจะถูกเปิดเผยต่อองค์กรหรือหน่วยงานผู้ให้การสนับสนุน

ในกรณีที่ผู้สมัครต้องการเก็บความคิดดังกล่าวเป็นความลับ กรุณายำสมัครเข้าร่วมโครงการ

\*แนวคิดเรื่องการควบคุมการส่งออกที่เกี่ยวข้องกับความมั่นคง (security export control) ในที่นี้มีวัตถุประสงค์เพื่อป้องกันบุคคลที่อาจก่อให้เกิดสถานการณ์ตึงเครียด เช่น ประเทศหรือผู้ก่อการร้ายที่ใช้อาวุธ สินค้าทางการทหาร เทคโนโลยี และทรัพย์สินทางปัญญาในลักษณะที่เป็นภัยคุกคามต่อความมั่นคงของประเทศญี่ปุ่นและประชาคมระหว่างประเทศ

(2) หลังสมัครเข้าร่วมโครงการ

- ก. ในกรณีที่ข้อเสนอแนะที่ได้รับรางวัลอยู่ภายใต้ข้อจำกัดเรื่องการส่งออกตาม กฎหมายการแลกเปลี่ยนเงินตราต่างประเทศและการค้าต่างประเทศของญี่ปุ่น (Foreign Exchange and Foreign Trade Act) ทางโครงการจะตัดออกจากการคัดเลือก
- ข. ในกรณีที่ผู้ผ่านการคัดเลือกยังไม่บรรลุนิติภาวะ ทางโครงการจะทำสัญญากับผู้ปกครอง ทางสำนักบริหารโครงการพร้อมที่จะให้ความช่วยเหลือในกรณีที่ต้องประสานงานกับผู้ปกครองเพื่อขอความเห็นชอบจากผู้ปกครอง

## 2. การเก็บรักษาความลับ

ผู้สมัครเข้าร่วมโครงการ INNOvation บ้า - กล้า - คิด ในแต่ละสาขาจะต้องเก็บรักษาข้อมูลความลับตามรายละเอียดดังต่อไปนี้

### [สาขา Disruptive Challenge]

- (1) เก็บรักษารายละเอียดของข้อเสนอแนะเป็นความลับจนกระทั่งผ่านขั้นตอนการคัดเลือกทางโครงการจะไม่เปิดเผยข้อมูลเกี่ยวกับข้อเสนอแนะในทุกกรณี รวมทั้งข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการประเมิน ยกเว้นข้อมูลที่ใช้เปิดเผยในหัวข้อ “III 8 การคัดเลือกและประกาศผล”
- (2) ผู้ผ่านการคัดเลือกต้องเก็บรักษาข้อมูลเป็นความลับ  
ผู้ผ่านการคัดเลือกต้องไม่เปิดเผยข้อมูลความลับขององค์กรหรือหน่วยงานที่ได้รับผ่านโครงการนี้ให้แก่บุคคลที่สาม หรือใช้งานข้อมูลดังกล่าวในวัตถุประสงค์อื่นนอกเหนือจากการทำทนาย

### [สาขา Generation Award]

- (1) เก็บรักษารายละเอียดของข้อเสนอแนะเป็นความลับจนกระทั่งได้รับคัดเลือกให้ได้รับรางวัลทางโครงการจะไม่เปิดเผยข้อมูลเกี่ยวกับข้อเสนอแนะในทุกกรณี รวมทั้งข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการประเมิน ยกเว้นข้อมูลที่ใช้เปิดเผยในหัวข้อ “III 8 การคัดเลือกและประกาศผล”

(2) ผู้ผ่านการคัดเลือกจะต้องเก็บรักษาข้อมูลเป็นความลับ

ผู้ผ่านการคัดเลือก จะต้องไม่เปิดเผยข้อมูลความลับขององค์กรหรือหน่วยงานที่ได้รับผ่านโครงการนี้ให้แก่บุคคลที่สาม หรือใช้งานข้อมูลดังกล่าวในวัตถุประสงค์อื่นนอกเหนือจากวัตถุประสงค์ที่เกี่ยวข้องกับโครงการนี้

### 3. การรักษาสิทธิมนุษยชนและระเบียบกฎหมาย

ในกรณีที่มีการสมัครเข้าร่วมโครงการ INNOvation บ้า - กล้า - คิด จำเป็นต้องอาศัยขั้นตอนการดำเนินการตามระเบียบกฎหมาย เช่น เป็นการแก้ไขปัญหาเชิงศีลธรรมหรือด้านความปลอดภัย ซึ่งต้องใช้งานข้อมูลส่วนบุคคลและต้องอาศัยความยินยอมจากผู้เกี่ยวข้อง ผู้สมัครสามารถดำเนินการขออนุมัติจากคณะกรรมการจริยธรรมภายในสำนักบริหารโครงการได้ กรุณาปรึกษาหารือกับสำนักบริหารโครงการเพื่อขั้นตอนต่าง ๆ ดำเนินไปอย่างราบรื่น นอกจากนี้ ในกรณีที่ต้องการร่วมมือกับหน่วยงานในต่างประเทศเพื่อแก้ไขปัญหาซึ่งเกิดขึ้นในต่างประเทศ กรุณาตรวจสอบและปฏิบัติตามระเบียบกฎหมายที่เกี่ยวข้อง หากมีข้อสงสัย กรุณาปรึกษากับทนายความภายในสำนักบริหารโครงการ

โดยเฉพาะการวิจัยในสาขาวิทยาศาสตร์ชีวภาพ (Life Science) อาจมีการแก้ไขเปลี่ยนแปลงระเบียบข้อกำหนดของหน่วยงานต่าง ๆ กรุณาตรวจสอบเอกสารฉบับล่าสุดอย่างถี่ถ้วน หากการดำเนินการใด ๆ ขัดต่อระเบียบกฎหมายหรือนโยบายที่เกี่ยวข้อง ทางโครงการอาจยกเลิกผลการคัดเลือกดังกล่าว

กรุณาตรวจสอบรายละเอียดเกี่ยวกับนโยบายการรักษาสิทธิมนุษยชนและความปลอดภัย จากเว็บไซต์ของกระทรวงศึกษาธิการ วัฒนธรรม กีฬา วิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยีด้านล่างนี้

- ลานวิทยาศาสตร์ชีวภาพ - การดำเนินการจัดการด้านศีลธรรมและความปลอดภัย

<http://www.lifescience.mext.go.jp/bioethics/index.html>

ในกรณีที่ต้องการวิจัยและสำรวจในประเด็นปัญหาที่จำเป็นต้องได้รับความยินยอมจากผู้เกี่ยวข้อง รวมถึงความเห็นพ้องจากภาคสังคม กรุณาดำเนินการเกี่ยวกับการปกป้องสิทธิมนุษยชนและผลประโยชน์ต่าง ๆ ให้เหมาะสม

### 4. เจื่อนใจจำเป็นในการคัดเลือกรางวัลแต่ละสาขา

เจื่อนใจจำเป็นในการคัดเลือกแต่ละสาขามีรายละเอียดดังต่อไปนี้

[เจื่อนใจร่วม]

- เมื่อผ่านการคัดเลือกหรือได้รับรางวัล ผู้สมัครมีความสนใจเข้าร่วมงานพบปะหารือและงานแลกเปลี่ยนสิ่งที่เกี่ยวข้องกับโครงการนี้อย่างกระตือรือร้น
- สามารถเข้าร่วมได้ในกรณีที่ทางโครงการจัดให้มีการสัมภาษณ์ในขั้นตอนการคัดเลือกแต่ละสาขา ทางสำนักบริหารโครงการจะเป็นผู้รับผิดชอบค่าใช้จ่ายจำเป็นที่เกิดขึ้นในกรณีดังกล่าว
- ในกรณีที่ผู้สมัครสังกัดองค์กรหรือหน่วยงานใด ๆ จะต้องนำเสนอใบอนุมัติจากองค์กรหรือหน่วยงานที่สังกัดหลังผ่านการคัดเลือกหรือในกรณีที่ได้รับรางวัล ทางสำนักบริหารโครงการพร้อมให้ความช่วยเหลือในกรณีที่จำเป็นต้องประสานงานกับองค์กรหรือหน่วยงานในสังกัดเพื่อออกใบอนุมัติ
- ในกรณีที่ได้รับคัดเลือกในรอบเสนอชื่อ ได้รับคัดเลือกให้เป็นผู้ทำทนาย หรือเป็นผู้ได้รับรางวัล ทางโครงการจะเปิดเผยชื่อ (เลือกใช้ชื่อเล่นได้), จังหวัดที่อยู่อาศัย (ภูมิลำเนา) และหัวข้อของประเด็นปัญหาบนเว็บไซต์ของโครงการ

#### [สาขา Disruptive Challenge]

- จะต้องเป็นผู้นำเสนอประเด็นปัญหาทางด้านเทคโนโลยี และลงมือทำทนายแก้ไขปัญหาเทคโนโลยีดังกล่าวด้วยตนเอง ในกรณีที่ดำเนินการร่วมกันหลายคน บทบาทหน้าที่ของแต่ละคนจะต้องไม่ซ้ำซ้อนกัน
- มีความรับผิดชอบในการดำเนินการให้บรรลุผลผ่านระยะเวลาการทำทนายทุกช่วง เพื่อนำไปสู่การปฏิบัติจริง

#### [สาขา Generation Award]

- จะต้องเป็นผู้ที่นำเสนอในลักษณะบุคคล หรือกลุ่ม
- ทางโครงการจะถือว่าเนื้อหาของข้อเสนอแนะ (รวมถึงเอกสารเพิ่มเติมต่าง ๆ) เป็นลิขสิทธิ์ของผู้สมัครหรือกลุ่มผู้สมัคร แต่ไม่อาจปฏิเสธได้ว่า องค์กรหรือหน่วยงานที่ทำหน้าที่คัดเลือกอาจกำลังพิจารณาไอเดีย เทคโนโลยี หรือประเด็นปัญหาที่มีลักษณะคล้ายคลึงกัน ในกรณีที่ผู้สมัครต้องการเก็บความคิดดังกล่าวเป็นความลับ กรุณาอย่าสมัครเข้าร่วมโครงการ

## 5. ข้อควรระวังในการคัดเลือก

### [เงื่อนไขร่วม]

#### (1) เอกสิทธิ์ของข้อเสนอแนะและรายละเอียดการพัฒนาเทคโนโลยี

ตลอดระยะเวลาของโครงการ ห้ามขโมยหรือล่วงละเมิดไอเดียและทรัพย์สินทางปัญญาของบุคคลที่สามอย่างเด็ดขาด กรุณาตระหนักถึงความสำคัญเรื่องการขโมยหรือล่วงละเมิดไอเดียและทรัพย์สินทางปัญญาของผู้อื่นตั้งแต่ขั้นตอนการสมัครเข้าร่วมโครงการ

#### (2) การใช้งานโดยทุจริต

คำว่า “ทุจริต” ที่ใช้ในเอกสารโครงการนี้ หมายถึง การกระทำทั้งหมดทั้งมวลที่ขัดต่อข้อกำหนดหรือบทบัญญัติโดยทั่วไป เช่น การใช้งานสิ่งของที่ทางโครงการส่งมอบให้เพื่อทำทนายประเด็นปัญหาด้าน

เทคโนโลยี แต่นำไปใช้ในวัตถุประสงค์อื่นนอกเหนือจากการทำทนายจะถือว่าเข้าข่ายการทุจริต นอกจากนี้ โครงการนี้ยังถือเป็นส่วนหนึ่งของระบบกองทุนเพื่อการแข่งขันซึ่งดำเนินการโดยกระทรวง กิจการภายในประเทศและการสื่อสารแห่งประเทศญี่ปุ่น ในกรณีที่มีพบว่ามีการใช้กองทุนเพื่อการแข่งขัน โดยทุจริต ข้อมูลจะถูกเปิดเผยตาม “แนวทางการใช้กองทุนเพื่อการแข่งขันอย่างเหมาะสม” กรุณาทำความเข้าใจแนวทางปฏิบัติดังกล่าวก่อนสมัครเข้าร่วมโครงการ

[ข้อมูลอ้างอิง] แนวทางการใช้กองทุนเพื่อการแข่งขันอย่างเหมาะสม

<https://www8.cao.go.jp/cstp/compefund/shishin1.pdf>

### (3) การให้ความร่วมมือในการสำรวจข้อมูลหลังสิ้นสุดระยะเวลาสนับสนุน

ทางโครงการจัดให้มีการสำรวจสถานการณ์ปัจจุบันของผู้ผ่านการคัดเลือกในระยะเวลาต่าง ๆ เช่น การสำรวจสภาพธุรกิจหลังสิ้นสุดโครงการ หรือสถานการณ์หลังผ่านไปประมาณ 10 ปี เพื่อประเมินศักยภาพของระบบสนับสนุนต่อไปในอนาคต นอกจากนี้ ยังมีการสำรวจสถานการณ์ปัจจุบันของผู้ได้รับรางวัลด้วย ทางโครงการขอความร่วมมือในการสำรวจดังกล่าวจากผู้ผ่านการคัดเลือกและผู้ได้รับรางวัล

## [สาขา Disruptive Challenge]

### (1) การจับคู่กับองค์กรผู้ให้การสนับสนุน

ผู้สมัครที่ไม่ผ่านการคัดเลือก (ไม่ได้เป็น Challenger) ทุกคนยังคงได้รับสิทธิในการเข้าร่วมโปรแกรมจับคู่กับองค์กรผู้ให้การสนับสนุน แต่ผู้สมัครทุกท่านควรต้องทำความเข้าใจในข้อควรระวังที่ได้ชี้แจงไปบนแบบฟอร์มการรับสมัครนี้ และปฏิบัติตามอย่างเคร่งครัด เพื่อเป็นไปตามหลักการปกป้องทรัพย์สินทางปัญญาของผู้สมัคร ทางสำนักบริหารโครงการจะเป็นผู้สนับสนุนการจับคู่กับองค์กรผู้ให้การสนับสนุน

### (2) การคัดเลือกในกระบวนการต่าง ๆ

- สำนักบริหารโครงการจะติดต่อไปยังผู้ได้รับการเสนอชื่อที่ผ่านขั้นตอนการคัดเลือกเพื่อสอบถามความสมัครใจในการเข้าร่วมการคัดเลือก
- ผู้ดูแลโครงการไม่เข้าแทรกแซงกิจกรรมการทำทนาย
- เกณฑ์การประเมินมีรายละเอียดดังต่อไปนี้
  - ความเป็นเอกลักษณ์ มีไอเดียหรือจุดเด่นที่สอดคล้องต่อการทำทนายประเด็นปัญหาด้านเทคโนโลยีเชิงพลิกผัน
  - ความมุ่งมั่นขวนขวาย มีทัศนคติที่ต้องการมุ่งมั่นขวนขวายด้วยตนเอง โดยไม่เรียกร้องหาหลักฐานหรือเหตุผลจากผู้อื่น
  - ความตระหนักชัดเจน ตระหนักอย่างชัดเจนเกี่ยวกับประเด็นปัญหาที่ต้องการทำทนาย ทั้งความเป็นไปได้ จุดที่เป็นปัญหา มาตรการแก้ไขปัญหา และขอบเขตที่ยังไม่รู้จักรมาก่อน
  - จิตวิญญาณที่ไม่ย่อท้อ มีความแน่วแน่ต่อประเด็นปัญหาที่ต้องการทำทนาย และมีจิตใจเข้มแข็ง

พร้อมท้าทายอย่างต่อเนื่องจนประสบความสำเร็จ

**[สาขา Generation Award]**

**(1) การมอบรางวัล**

- สำนักบริหารโครงการจะไม่เปิดเผยข้อมูลส่วนบุคคลของผู้สมัครโดยไม่ได้รับอนุญาตเด็ดขาด
- ผู้สมัคร จะไม่สามารถเจรจาต่อรองกับองค์กรหรือหน่วยงานผู้ให้การสนับสนุนได้ในโครงการนี้ ทั้งทางตรงหรือทางอ้อม (เช่น ต่อรองผ่านสำนักบริหารโครงการ)
- หลังเสร็จสิ้นการคัดเลือกรางวัล Generation Award องค์กรหรือหน่วยงานผู้ให้การสนับสนุนสามารถเฝ้าสังเกตการณ์ข้อเสนอแนะของผู้สมัครต่อไปได้ แม้จะประกาศผลการมอบรางวัลแล้วก็ตาม